

Reglas del juego



- 1 Cada jugador obtendrá una lista de juego, la coloca delante de sí y prepara un lápiz.
- 2 El juego se compone de varias rondas. Para cada ronda hay que asignar una letra que será la letra inicial de todas las palabras.
- 3 Uno de los jugadores va diciendo en su mente el abecedario. Otro jugador lo detiene, en cualquier momento, diciendo STOP.
- 4 La ronda empieza en el momento en que el jugador diga, en voz alta, la letra en la que se detuvo.
- 5 Los jugadores van rellenando, lo más rápido posible, en una línea de la tabla las palabras para las diferentes categorías. Las palabras comienzan con la letra seleccionada.
- 6 El jugador que sea primero en rellenar todas las categorías gritará STOP y todos los demás deberán poner el lápiz sobre la mesa. La ronda puede terminar también por mutuo acuerdo.
- 7 Al final de cada ronda se otorgan puntos por palabras llenadas, acorde al reglamento señalado en la hoja de juego.
- 8 El juego termina después del número de rondas acordado. Gana el jugador que ha obtenido más puntos.



TIP: En caso que alguno de los jugadores escriba más despacio, es necesario cambiar el punto 6 y terminar la ronda después del tiempo límite, por ejemplo 2 minutos.

